

Sobre o curso

O mercado de Tecnologia da Informação (TI) vem crescendo cada vez mais, e exige profissionais que tenha conhecimentos científicos e habilidades suficientes para projetar e fazer o gerenciamento e a manutenção dos softwares. Segundo a Associação Brasileira de Empresas de Software (ABES), o Brasil está em nono lugar no ranking dos maiores mercados mundiais para o software, ficando atrás somente de grandes potências como os Estados Unidos, China, Japão, Reino Unido, Alemanha, França, Canadá e Índia. Na América Latina, o Brasil é o primeiro mercado. O curso de pós-graduação lato-sensu em Engenharia de Software foi criado para munir profissionais de outras especialidades da engenharia assim como profissionais da própria área de TI, das ferramentas basilares desta ciência. Ser um especialista em engenharia de software pode ser um marco evolutivo importante para a sua carreira profissional. A profissão vem se valorizando no Brasil e no mundo, e as oportunidades para os bons profissionais são muitas. Há possibilidade de altos salários, principalmente nos grandes polos tecnológicos e em empresas multinacionais.

OBJETIVO

O curso de especialização lato-sensu em Engenharia de Software vai preparar você para assumir postos de trabalho, gerenciar processos e aplicar técnicas da engenharia de software no contexto da Inteligência Artificial, Big Data, Internet das Coisas (IoT) e Sistemas Complexos.

PÚBLICO ALVO

Se você é graduado em qualquer área, poderá cursar a pós-graduação lato-sensu em Engenharia de Software, um curso indicado para quem trabalha em outras especialidades da engenharia e deseja migrar para a área de engenharia de software ou agregar valor ao currículo, tendo habilidade em mais de uma área. Este curso não exige pré-requisitos em termos de conhecimento técnico.

Cursos da Assinatura

560h

1 Introdução ao EAD

O EAD é uma realidade que a cada dia se expande, e o mais importante é entender "Como estudar no EAD", nesta disciplina você aprenderá os princípios básicos de uma educação a distância efetiva. Também aprenderá: Fundamentos teóricos e metodológicos da Educação a distância. Ambientes virtuais de aprendizagem. Histórico da Educação a Distância. Avaliação em ambientes virtuais de aprendizagem apoiados pela Internet.

2 Pensamento Científico

Você sabia que em um contexto marcado por rápidas mudanças conceituais, teóricas e tecnológicas, o estudante de graduação deve ser capaz de produzir conhecimento relevante. Atualmente, as complexidades da nossa sociedade, as quais se refletem no cotidiano acadêmico, demandam profissionais que estejam capacitados a ler, compreender, questionar e intervir neste contexto, e o instrumento mais adequado para isso são os projetos de pesquisa ou projetos de intervenção. Ao ingressar na universidade você passa a conhecer o mundo da ciência. Aos poucos você passa de receptor desse conhecimento a produtor dele, por meio da pesquisa científica. Porém, ao realizar a atividade de pesquisa científica é necessário que você se aproprie de algumas definições e seja instrumentalizado para tal. Frente a essa afirmação, neste curso estudaremos juntos sobre o significado do conhecimento, os tipos de conhecimento, a importância da ciência e do conhecimento científico, os métodos científicos e a ética na pesquisa. Por ser uma obra pensada e desenvolvida para a educação à distância, possibilita a você uma experiência singular de imersão individualizada em um conteúdo rico em possibilidades de aprendizagem.

3 Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos

O mercado de informática é que mais demanda mão de obra qualificada, que o ensino superior não tem dado conta de fornecer mão de obra qualificada, desta forma temos como objetivo suprir as lacunas deixadas por essa formação e assim o nosso egresso terá pleno domínio Análise e Projeto de software orientados a objetos, se tornando um profissional cobiçado no mercado de trabalho e com uma excelente remuneração.

4 Gestão de Times - Métodos Ágeis



Projetos ágeis fazem parte da cadeia de processos de uma empresa. Os Métodos Ágeis surgiram como alternativa para os problemas pontuais que apresentam durante a elaboração de um software usando os métodos de desenvolvimento orientado a planos. O Scrum é um framework para gerenciamento de projetos ágeis, e que apesar de muito utilizado na área de desenvolvimento de software, pode ser utilizado para o planejamento, gerenciamento e desenvolvimento de qualquer produto, principalmente por ser um framework iterativo (repetitivos) e incremental. A ideia principal aqui é controlar processos empíricos, mantendo o foco na entrega de valor, de um negócio, no menor tempo possível. Os projetos são divididos em ciclos repetitivos (iterativos) e curtos para que possam ser modificados e adaptados para corrigir os desvios (incrementais).

5 Internet Das Coisas



Estamos entrando na disciplina de Internet das Coisas (Internet of the Things) e não poderíamos iniciar estes estudos sem entender o que são redes, seus conceitos, de que forma estas redes estão se conversando e fazendo os dados trafegarem, se não bastasse tudo isso, entender o que as redes tem a ver com a internet. É justamente tudo isso que veremos nesta unidade. Vamos juntos soltar nossa imaginação para conseguir visualizar todo este movimento que ocorre ao redor do mundo em um simples clique do mouse. Em nossa disciplina veremos que a internet vai muito além de um simples local de pesquisas e "lojas" virtuais, mas é uma forma de conectar diferentes equipamentos e de fazê-los conversar entre si. Vamos embarcar juntos nesta navegação, neste oceano que ao mesmo tempo que é calmo e tranquilo pode apresentar imensas tempestades.

6 Inteligência Artificial



A Inteligência Artificial é um ramo da computação que vem ganhando grande visibilidade nas últimas décadas, em especial a partir das primeiras décadas do século XXI, onde o desenvolvimento tecnológico, que vêm permitindo o desenvolvimento de hardwares cada vez mais potentes e baratos, tem propiciado a criação de sistemas cada vez mais capazes de agirem de forma autônoma e não apenas reativa, podendo refletir sobre suas ações, além de tomar decisões de forma independente e em tempo real. Porém, a Inteligência Artificial não procura apenas fazer com que um sistema simule um cérebro biológico, mas também ações específicas que auxiliam na produtividade e desempenho de diversas tarefas, estando estes sistemas inteligentes em todas as partes, como: nos sites de compras, em robôs, em tutores virtuais, jogos digitais, entre muitos outros. Até sua geladeira pode estar dotada de alguma característica inteligente.

7 Big Data e Ciência Dos Dados



Introduzir o conceito de Big Data e de Ciência de dados apresentando o surgimento, evolução e a definição. Explorar as aplicações, armazenamento dos dados e o processamento.